



Så blir du bäst på Fifa 18

- ✓ Det nya, svåra försvarsspelet.
- ✓ Anfallsspelet.
- ✓ Ultimate Team.

Jag ser att många har problem med nya Fifa.

Inte för att spelet på något sätt är dåligt – för så är det inte! – utan för att det är så pass annorlunda mot föregående versioner.

Målvakterna har slutat fungera, försvarsspelet har fått sig en rejäl törn och anfallsspelet behöver slipas på.

Men lugn, här nedan ger Sportbladet dig en total guide på hur du blir bäst på Fifa – och vägarna till ditt drömlag på Ultimate Team!



Försvara:

☒ I och med att målvakterna är totalt värdelösa på spelet så blir ditt försvarsspel än viktigare, men det är inte lätt. Tidigare år har man i stort sett kunnat låta ens AI att göra försvarat åt en. Det går inte längre.

I år är försvaret helt manuellt styrt, vilket ställer nya krav på dig som spelare.

I år gäller det att positionera sina försvarsspelare rätt. Till exempel: Djupledsbollar är det bästa sättet att göra mål på. Om du ser din motspelares anfallare göra en löpning, byt då snabbt till rätt försvarare för att följa med den spelaren för att avleda farligheten. Det är oftast helt okej att ge spelaren med boll lite extra tid för att helt ta bort möjligheten till den långa/skärande bollen. Det bästa tipset som går att ge när det kommer till försvaret är man inte alltid behöver sätta full press på bollhållaren, det är sällan där farligheter uppstår.

☒ Som sagt: Den bollförande spelaren är sällan det största hotet. Det värsta du kan göra när din motståndare har bollen är att ständigt byta spelare för att komma närmast bollförande. Det är bara onödigt och kommer göra att du alltid hamnar på efterkälken. Styr i stället den spelare som lättast kan täcka av den farligaste passningen. Byta spelare gör du genom att trycka på L1/LB, men då byter du automatiskt till den spelaren som är närmast. Lär dig att byta spelare med högerspaken, då kan du manuellt styra vilken spelare du vill använda.

☒ Att göra brytningar har även blivit svårare. Tidigare så har det gått hyfsat bra att bara spama O/B för att göra brytningar, i år är det bättre att använda knappen så sällan som möjligt. Men när du vill göra en brytning, håll då in knappen i stället för att trycka flera gånger. Det kommer göra att tacklingen "laddas" och blir distinktare.

☒ Det viktigaste om du inte vill släppa in mål är att stänga till mitten. Låt inte din motspelare springa igenom eller passa runt i mitten.

På en kant kan spelaren, som bäst, dribbla bort dig (vilket är svårt), eller slå ett inlägg (som dina mittbackar bör vinna) eller vika tillbaka (vilket är bra).

Det är också här som ditt formationsval blir viktigt. Spelar du, till exempel, 4–4–2 så kommer ditt mittfält vara lätt att tränga igenom, vilket gör att du oftast kommer behöva plocka ner en av dina anfallare för att hjälpa till, eller plocka upp en av dina mittbackar för att sätta press, vilket kommer ge enorma ytor. De bästa formationerna är de som stänger ytorna på mitten av planen.

☒ I och med att djupledsbollarna – som vanligt – är extremt effektiva så är snabbhet A och O för din backlinje. Det går inte att använda spelare som knappt kan vända. Om du spelar med långsamma försvarare så ställs ännu högre krav på dig som spelare att vara ett steg före för att stänga av ytor och löpningar.

☒ Det bästa du kan göra för att lära dig av dina misstag är att kolla på dina matcher i efterhand, men alla har inte den möjligheten. Det du dock kan göra är att efter matchen gå in och kolla höjdpunkterna. Kolla på målen du släppt in, eller chanserna som du släppt till, för att se vad du hade kunnat gjort annorlunda.



Anfalla:

☒ Ha tålamod! Det bästa du kan göra när du anfaller är att inte stressa. Var inte rädd för att vända spelet. Slå en passning hemåt eller åt sidan för att få försvaret att flytta på sig, och för att på så sätt hitta nya ytor – och: Slå aldrig en passning du inte är säker på kommer gå fram. Bollinnehav vinner dig inga matcher, men det ökar utan tvekan dina chanser. I och med att försvarsspelet är så svårt är det mycket värt att så sällan som möjligt slå bort bollar. Men: Gör det som vana att alltid passa bollen i ett högt tempo.

☒ Undvik att springa fort! Det låter lite märkligt, men att sprinta förstör mycket av ditt anfallsspel. Bollbehandlingen blir värdelös samtidigt som dina passningar och skott blir felriktade och sämre. Du kommer dessutom bli lättare att försvara mot, då dina motspelare i stort sett kan springa rätt in i dig. Detta gäller främst centralt i banan. Är du på en kant eller fri mot mål så är det dock självklart att du ska sprinta.

☑ Skjut! Hela tiden! Målvakterna är betydligt sämre i år – utnyttja det. Lär dig skjuta pressade skott (när du trycker på O/B en gång till innan skottet avfyras), så kommer du inte missa ett skottläge innanför straffområdet igen.

Långskotten fungerar minst lika bra som tidigare. Om du är lite åt en kant, försök att placera bollen i borte, och om du är centralt så skjut som vanligt.

☑ Förra året handlade alla dribblingar om R2/L2(PS4)/RT/LT(Xbox). Det gick inte att ta bollen. I år kontrolleras "no touch-dribbling" med R1/RB. Så fort du har en spelare framför eller bakom dig, använd R1/RB samtidigt som du väljer riktning med vänsterspaken för att, till 99 procent av gångerna, rycka loss.



Ultimate Team:

☑ First things first: Gå in i katalogen på huvudmenyn och köp in allt som går att köpa. Där finns massvis med bollar och tröjor (som du direkt snabbsäljer för en schysst myntbonus) och framför allt myntbonusar (som ger dig extra stålar när du spelar matcher). Detta ger dig en perfekt start på spelet, om du redan kommit igång ordentligt så blir det annars en härlig bonus.

☑ Undvik Premier League – i början. När du bygger ditt lag är det mycket att tänka på. Det viktigaste, så klart, är kemin. Hitta sedan en formation som passar dig och spelarna du vill använda. Flest och bäst spelare finns i Premier League, men i början av spelet är de alltid enormt dyra, i och med att efterfrågan är så hög. Börja med en annan liga – Serie A, Bundesliga, La Liga eller Ligue 1, till exempel – och när du fått upp rejält med coins kan du gå över till Premier League.

☒ Gör inte Player of the Month eller andra handelsspärrade TBU:s – om du absolut inte har massor med pengar/spelare över eller om du investerat rätt. Sadio Manés månadens spelare i Premier League kom ut som truppbyggarutmaning häromdagarna. Visst känns det frestande att lösa in några spelare för att få en 87-rated Mané, men så här tidigt i spelet känns det oerhört onödigt. Förra året gjorde jag de flesta POTM:s, nästan alla. I slutet av spelet satt jag med ett tiotal obytbara spelare som jag aldrig använde, till kostnader som var skyhöga. Manés pris ligger runt 250 000–300 000. Spara dem, köp en Hazard eller Sané eller Martial som du sedan kan sälja vidare i stället.



☒ Gör dock alla andra TBU:s som finns tillgängliga, till exempel liga- och landhybriderna. För billiga kostnader så får du fantastiska belöningar, som till 100 procent kommer ge pengarna tillbaka – minst.

☒ Jag förstår verkligen om folk vill köpa packs, personligen så finns det ingenting roligare. Men gör det aldrig – aldrig! – för dina mynt, det kommer inte att löna sig.

☒ Lär dig hur du spelar och anpassa din taktik efter det. Spelar du passningsbaserad fotboll eller kontringsfotboll? Anpassa sedan din taktik efter det. En stor skillnad på Fifa 18 mot tidigare är att arbetskapaciteten på spelarna faktiskt spelar stor roll. Det har tidigare inte haft större betydelse om en spelare haft låg/hög, då den ändå farit iväg uppåt. I år så håller faktiskt spelarna sina positioner, och följer sina kapaciteter. Det är därför ännu viktigare att ställa in sina spelaranvisningar. Vill du att dina ytterbackar löper framåt hela tiden, till exempel, ställ då in det.

Att arbetskapaciteten stämmer överens i spelet gör även att kraven höjs på hur du bygger ditt lag. Spelar du med ett tremannamittfält är det numera absolut nödvändigt att åtminstone en av dessa, till exempel, är defensivt inriktad.

☒ Köp och sälj vid rätt tillfälle. På torsdagar och fredagar, när weekend league nalkas, så är spelare och brukskort som dyrast då alla bygger och fixar med sina lag. På måndagar, alltså

direkt efter weekend league, är priserna som lägst. Offra därför en helg med lite sämre spelare för att tjäna som mest pengar.

När weekend league väl kommer igång så kommer priserna på veckans lag-spelare sjunka rejält på torsdagar, då rewardsen delas ut, om det är spelare du vill ha: Köp då!

☑ Fut Champions, säsonger och draft är identiskt som förra året. Rewardsen är samma, och i övrigt har det inte skett några ändringar. Jag vill däremot prata lite om:



Squad Battles:

När Fifa annonserade att de skulle släppa ett spelläge inom Ultimate Team där man spelar mot datorn, så var jag tveksam. Man spelar inte Ultimate Team för att spela mot datorn, men så fel jag hade.

Bara en vecka in i Fifa är Squad Battles det bästa som hänt sedan Fut Champs. Att ha ett syfte med sitt spelande på vardagarna är gult värt, och belöningarna är faktiskt inte så tokiga. I elit 1 så får du hela 40 000 mynt, plus pack värda 70 000, till exempel.

I Squad Battles möter du trupper från spelare i hela världen. Du spelar fyra matcher varje dag under måndag-fredag, och sedan tolv stycken lördag-söndag. Ju högre svårighetsgrad du spelar på, ju mer poäng får du. Poängen ökas sedan på hur bra du presterar, hur många mål du gör och hur många du släpper in. Det viktigaste i Squad Battles är att hitta rätt svårighetsgrad. Det är viktigt att göra fem mål, då det är den maximala bonusen som delas ut, men det är bättre att spela på en högre svårighetsgrad och vinna med, säg, 1-0. Står du alltså och velar mellan två svårighetsgrader – välj den högre. Viktigast är dock att aldrig förlora, då poängen minskar kopiöst då.



Squad Battles är främst gjort för personer som inte lyckas kvala in till Weekend League (alltså den stora majoriteten av alla Fifa-spelare), men jag tror på lång sikt att det kan konkurrera med varandra. Det är faktiskt oväntat skönt att slippa pressen som Fut Champs tar med sig, och det är även skönt att slippa tvånget om att spela 40 matcher på en helg.

Det enda negativa med Squad Battles är dock att det fortfarande inte finns några månadsbelöningar, som det gör i Weekend League.

Om du har tid och kapacitet att spela Weekend League ska du så klart göra det, då belöningarna är mycket bättre. Men ett så bra alternativ som Squad Battles visat sig vara trodde jag inte skulle finnas.